# Enunciado

ENTORNOS DE DESARROLLO

Alumno:

Fecha:

**ut 4 – a1 – clases: abstracción y viSIBILIDAD**

## ABSTRACCIÓN

Implementa (escribe el código) tres abstracciones distintas de una clase Pantalla, con al menos 3 atributos y 3 métodos cada una.

Inserta aquí tres capturas de pantalla, una de cada versión de la clase…

## VISIBILIDAD

Implementa el código necesario para mostrar las consecuencias en tus abstracciones de la clase Pantalla de cada una de las visibilidades aplicadas, excepto protected. Explícalo mediante comentarios y capturas de pantalla que debes incrustar aquí:

Consecuencias de la visibilidad privada:

Captura y **comentarios**…

Consecuencias de la visibilidad pública:

Captura y **comentarios**…

Consecuencias de la visibilidad de paquete (por defecto):

Captura y **comentarios**…

Adjunta a la tarea el paquete Java con los archivos fuente, al que llamarás NombreApellido, comprimido en formato zip.

O bien un enlace a tu repositorio en github.

# Recursos

[Guía](https://miguitel.github.io/LM/git/LM00_git_configInicial.html) para iniciar git.

[Guía](https://miguitel.github.io/LM/git/1_crear_compartido.html) para crear un repositorio.

1. se creativo, justifica y solicita tu 10.